La **ingeniería en sistemas computacionales o**[**ingeniería informática**](https://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa_inform%C3%A1tica) es un modo de enfoque interdisciplinario que permite estudiar y comprender la realidad, con el propósito de implementar u optimizar [sistemas informáticos](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistemas_inform%C3%A1ticos)complejos. Puede verse como la aplicación [tecnológica](https://es.wikipedia.org/wiki/Tecnolog%C3%ADa) de la [teoría de sistemas](https://es.wikipedia.org/wiki/Teor%C3%ADa_de_sistemas) a los esfuerzos de la [ingeniería](https://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa), adoptando en todo este trabajo el paradigma [sistémico](https://es.wikipedia.org/wiki/Sist%C3%A9mica). La ingeniería en sistemas integra otras disciplinas y grupos de especialidad en un esfuerzo de equipo formando un proceso de desarrollo estructurado.

Una de las principales diferencias de la ingeniería en sistemas computacionales respecto a otras disciplinas de ingeniería tradicionales, consiste en que la Ingeniería en Sistemas Computacionales no construye productos tangibles. Mientras que los ingenieros civiles podrían diseñar edificios o puentes, los ingenieros electrónicos podrían diseñar circuitos, los ingenieros en sistemas tratan con sistemas abstractos con ayuda de las [metodologías](https://es.wikipedia.org/wiki/Metodolog%C3%ADa) de la[ciencia de sistemas](https://es.wikipedia.org/wiki/Ciencia_de_Sistemas) tecnológicos, y confían además en otras disciplinas para diseñar y entregar los productos tangibles que son la realización de esos sistemas. Sin olvidar que el gran diseño estructurado de esta ingeniería nos da un enfoque para el desarrollo de la [Inteligencia artificial](https://es.wikipedia.org/wiki/Inteligencia_Artificial) ([IA](https://es.wikipedia.org/wiki/Inteligencia_artificial)) siendo una ingeniería avanzada proveniente de las[Ciencias de la Computación](https://es.wikipedia.org/wiki/Ciencias_de_la_Computaci%C3%B3n).