

REGOLAMENTO PER IL TORNEO DI LETTURA

1° prova: presentazione lavoro

Portare in scena un cartellone o uno spettacolino o un prodotto multimediale che non superi i dieci minuti.

Punteggio 5-10-15 in alternativa

2° prova: fuori l'autore

Consiste nell'indovinare l'autore del libro che un giudice chiederà a un ragazzo per volta.

È necessario che i ragazzi scelti si dispongano in fila a seconda della classe.

I ragazzi per la prova devono essere dieci per classe.

Chi suggerisce viene eliminato.

Vince il gioco la squadra che rimane con più componenti all'esaurimento delle domande.

Punteggio 5-10-15 in alternativa

Se gareggiano due squadre di 5-10

3° prova: due di tre

Consiste nel rispondere alle domande riguardanti il libro

La difficoltà delle domande è divisa in tre livelli

Bisogna scegliere due domande di due livelli differenti (sceglie chi è in vantaggio)

Alla domanda bisogna rispondere con esattezza e per iscritto

I ragazzi che partecipano alla terza prova devono essere al minimo sei e al massimo otto

Un ragazzo può partecipare al massimo a due prove.