**MULTIUSUARIO**

La palabra **multiusuario** se refiere a un concepto de [sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo), pero en ocasiones también puede aplicarse a programas de ordenador de otro tipo (e.j. aplicaciones de [base de datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos)). En general se le llama multiusuario a la característica de un sistema operativo o programa que permite proveer servicio y procesamiento a múltiples usuarios simultáneamente (tanto en paralelismo real como simulado).

En contraposición a los sistemas [monousuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Monousuario), que proveen servicio y procesamiento a un solo [usuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Usuario), en la categoría de multiusuario se encuentran todos los sistemas que cumplen simultáneamente las necesidades de dos o más usuarios, que comparten los mismos recursos. Actualmente este tipo de sistemas se emplean especialmente en redes, pero los primeros ejemplos de sistemas multiusuario fueron sistemas centralizados que se compartían a través del uso de múltiples dispositivos de interfaz humana (e.g. una unidad central y múltiples [pantallas](http://es.wikipedia.org/wiki/Pantalla) y [teclados](http://es.wikipedia.org/wiki/Teclado_%28inform%C3%A1tica%29)).

Los recursos que se comparten son por lo regular una combinación de:

* Procesador.
* Memoria.
* Almacenamiento secundario (almacenaje en [disco duro](http://es.wikipedia.org/wiki/Disco_duro)).
* Programas.
* Periféricos como [impresoras](http://es.wikipedia.org/wiki/Impresora), [plotters](http://es.wikipedia.org/wiki/Plotter), scanners, etc.

De tal modo que los múltiples usuarios tienen la impresión de utilizar un ordenador y un sistema operativo unificado, que les están dedicados por completo.

**Sistemas operativos multiusuario** [[editar](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Multiusuario&action=edit&section=1)]

En los [sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) antiguos, la idea de multiusuario guarda el significado original de que éste puede utilizarse por varios usuarios al mismo tiempo, permitiendo la ejecución concurrente de programas de usuario. Aunque la idea original de [tiempo compartido](http://es.wikipedia.org/wiki/Tiempo_compartido) o el uso de terminales tontas no es ya el más utilizado. Esto debido a que los ordenadores modernos pueden tener múltiples procesadores, o proveer sus interfaces de usuario a través de una red, o en casos especiales, ya ni siquiera existe un solo ordenador físico proveyendo los servicios, sino una federación de ordenadores en red o conectados por un bus de alta velocidad y actuando en concierto para formar un [cluster](http://es.wikipedia.org/wiki/Cluster).

Desde el principio del concepto, la compartición de los recursos de procesamiento, almacenaje y periféricos facilita la reducción de tiempo ocioso en el (o los) procesador(es), e indirectamente implica reducción de los costos de energía y equipamiento para resolver las necesidades de cómputo de los usuarios. Ejemplos de [sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) con característica de multiusuario son [VMS](http://es.wikipedia.org/wiki/VMS) y [Unix](http://es.wikipedia.org/wiki/Unix), así como sus múltiples derivaciones (e.g. [IRIX](http://es.wikipedia.org/wiki/IRIX), [Solaris](http://es.wikipedia.org/wiki/Solaris_%28sistema_operativo%29), etc.) y los sistemas "clones de Unix" como [Linux](http://es.wikipedia.org/wiki/Linux), [FreeBSD](http://es.wikipedia.org/wiki/FreeBSD) y [Mac OS X](http://es.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X).

En la familia de los sistemas operativos Microsoft Windows, desde Windows 95 hasta la versión Windows 2000, proveen soporte para ambientes personalizados por usuario, pero no admiten la ejecución de múltiples sesiones de usuario, haciendo necesaria la finalización de una sesion para poder inicar otra distinta (y por lo tanto son, en esencia, sistemas operativos monousuario); Las versiones de Windows 2000 server y Windows 2003 server ofrecen el servicio [Terminal Server](http://es.wikipedia.org/wiki/Terminal_Server) el cual permite la ejecución remota de diferentes sesiones de usuario.