**Software de sistema**

El **software de sistema**, en algunas ocasiones también denominado **software de base**, consiste en un software que sirve para controlar e interactuar con el sistema, proporcionando control sobre el [hardware](http://es.wikipedia.org/wiki/Hardware) y dando soporte a otros [programas](http://es.wikipedia.org/wiki/Programa_(computaci%C3%B3n)); en contraposición del llamado [software de aplicación](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_aplicaci%C3%B3n). Ejemplos de [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) del sistema son [sistema operativo](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo), [sistema operativo de red](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo_de_red), compiladores, antivirus, [bibliotecas](http://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca_(inform%C3%A1tica)) como por ejemplo [OpenGL](http://es.wikipedia.org/wiki/OpenGL) para la aceleración gráfica, [PNG](http://es.wikipedia.org/wiki/PNG) para el sistema gráfico o [demonios](http://es.wikipedia.org/wiki/Daemon) que controlan la temperatura, la velocidad del disco duro, como [hdparm](http://es.wikipedia.org/wiki/Hdparm), o la frecuencia del [procesador](http://es.wikipedia.org/wiki/Procesador) como por ejemplo [cpudyn](http://es.wikipedia.org/wiki/Cpudyn).

El *software de sistema* realiza tareas como la transferencia de datos entre la memoria RAM y los dispositivos de almacenamiento ([disco rígido](http://es.wikipedia.org/wiki/Disco_r%C3%ADgido), unidades de discos ópticos, etc), o bien puede realizar la operación de renderizado de texto en una pantalla.

**Tipos de software de sistema** [[editar](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Software_de_sistema&action=edit&section=1)]

El software de sistema puede clasificarse en sistema operativo, controladores de dispositivos y programas utilitarios. Un sistema operativo crea una interfaz entre el usuario y el sistema de hardware, mientras que otros software de sistema refinan o permite mejorar la interacción con el hardware de las computadoras.

Clases de software de sistema son:

* [Cargadores de programas](http://es.wikipedia.org/wiki/Cargador_de_programas)
* [Sistemas operativos](http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_operativo) (y sus componentes, muchos de los cuales pueden considerarse como software de sistema)
* [Controladores de dispositivos](http://es.wikipedia.org/wiki/Controlador_de_dispositivos)
* Herramientas de [programación](http://es.wikipedia.org/wiki/Programaci%C3%B3n): [compiladores](http://es.wikipedia.org/wiki/Compilador), [ensambladores](http://es.wikipedia.org/wiki/Ensamblador), [enlazadores](http://es.wikipedia.org/wiki/Enlazador), etc.
* [Programas utilitarios](http://es.wikipedia.org/wiki/Programa_utilitario)
* [Entorno de escritorio](http://es.wikipedia.org/wiki/Entorno_de_escritorio) / [Interfaz gráfica de usuario](http://es.wikipedia.org/wiki/Interfaz_gr%C3%A1fica_de_usuario) (que pueden incluir [Gestores de ventanas](http://es.wikipedia.org/wiki/Gestor_de_ventanas))
* [Línea de comandos](http://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%ADnea_de_comandos)
* [BIOS](http://es.wikipedia.org/wiki/BIOS)
* [Hipervisores](http://es.wikipedia.org/wiki/Hipervisor)
* [Bootloaders](http://es.wikipedia.org/wiki/Bootloader) (Gestor de arranque)

Si el software de sistema se almacena en una memoria no volátil tal como [circuitos integrados](http://es.wikipedia.org/wiki/Circuito_integrado), usualmente se lo denomina [firmware](http://es.wikipedia.org/wiki/Firmware)